

Minimum k tvorbe webových stránok

1. Štruktúra webu

Je potrebné zdôrazniť, že prehľadná štruktúra (prehľadnosť) je základom každého dobrého webu. Jedna z techník tvorby tejto štruktúry spočíva v aplikovaní jej vopred navrhnutého papierového modelu (vrátane rozloženia obsahu). To zvyšuje pravdepodobnosť premyslenej štruktúry webu.

2. Obsah webovej stránky

Tu treba pochopiť, že pri modernom webdesignu je dnes úplne oddelené formátovanie webu (to je v CSS-3) od jeho nenaformátovaného obsahu a štruktúry (to je zapísané v jazyku HTML-5).

3. Obrázky na webe

Treba si uvedomiť, že i na webe je pixel jednotkou obrazového bodu. Existuje tu web s pevne daným počtom pixelov všetkých prvkov a web tvorený relatívne veľkými oblasťami...

4. Ako tvoriť – písať web

Ideálne (najjednoduchšie) je tvoriť web pomocou voľne dostupného WYSIWYG editora (napr. Kompozer), kde v návrhovom zobrazení tvorím – píšem a zaradzujem to, čo bude obsahom webu a pomocou nástroja CSS tento zapísaný obsah formátujem (nastavenie a farba napisov, odstavcov, pozadia...). V zobrazení Zdroj-zdrojový kód si vieme prezrieť podobu tvoreného webu v HTML jazyku bez jeho podrobnej znalosti.

5. Minimum o HTML – tagy – značky

```
<html >
<head>
  <title>nadpis stranky</title>
</head>
<body>
  <h1>Toto je hlavný nadpis1-header1 webu</h1>
  <p>Toto je textovy odstavec-paragraph webu.</p>
</body>
</html>
```

6. Kaskádové štýly – CSS

Ide o nadstavbový nástroj pre „štýlopis“ pomocou ktorého vytvárame formát – vzhľad webu. Výstupom je buď interný štýl zapísaný priamo v zdrojovom kóde webu, alebo externý súbor napr. styl.css, ktorý je so zdrojom prepojený. Výhodou sú viacnásobné prepojenia na rôzne externé súbory s príponou css (napr. jeden pre vzhľad a druhý pre „verziu na tlač“.)

7. Skripty – skriptovacie jazyky JavaScript a PHP

Pomocou skriptovacieho jazyka je možné pristupovať k rôznym prvkom stránky ako napríklad obrázky, formuláre, odkazy a iné. Tieto prvky môžeme pomocou skriptov rôzne meniť a ovplyvňovať.... Ide o ďalší spôsob formátovania obsahu webu buď zo strany klienta alebo strany servera.